Övningar kapitel 1

**Ö1) Vad betyder begreppet ”DATA”?**

Data är fakta eller uppgifter av olika slag. Ett exempel på data kan vara en siffra, ”6” eller ett ord ”Hej”.

**Ö2) Vad skiljer betydelsen av begreppet ”DATA” från betydelsen av begreppet ” INFORMATION”?**

Information är data som fått en mening, tillexempel att; Det är 6 grader varmt ute.

Datan är 6, men informationen är det som beskriver datan i kontext.

**Ö3) Vad skiljer betydelsen av begreppet ”INFORMATION” från betydelsen av begreppet ”KUNSKAP”?**

Kunskap är anvisningar om beteende, exempelvis regler för hur datorn ska dra slutsatser.

**Ö4) Definierad begreppet ”DATABAS”**

En databas behöver uppfylla vissa kriterier för att räknas som en databas. Den ska innehålla en **samling data** som hör ihop, och som **beskriver eller modellerar** **en del av världen**, tillexempel ett företag och dess verksamhet. Den ska också vara **beständig**, dvs data lagras och försvinner inte när man stänger programmet. Det ska också enligt databastekniker innehålla ett **schema**, vara **koherent** samt **hanteras av en dator.**

**Ö5) Vad betyder begreppet ”Database management-systems” (DBMS)?**

DBMS är ett program som hanterar och lagrar databaser.

**Ö6) Ge tre exempel på olika DBMS**

MySQL, Microsoft SQL, Oracle

**Ö7) Ge exempel på tre implementations modeller för databaser**

Relationsmodellen, hierarkiska modellen, objektorienterade modellen

**Ö8) Ge tre exempel på administrativa system som använder databaser**

Myndigheter, kundregister osv

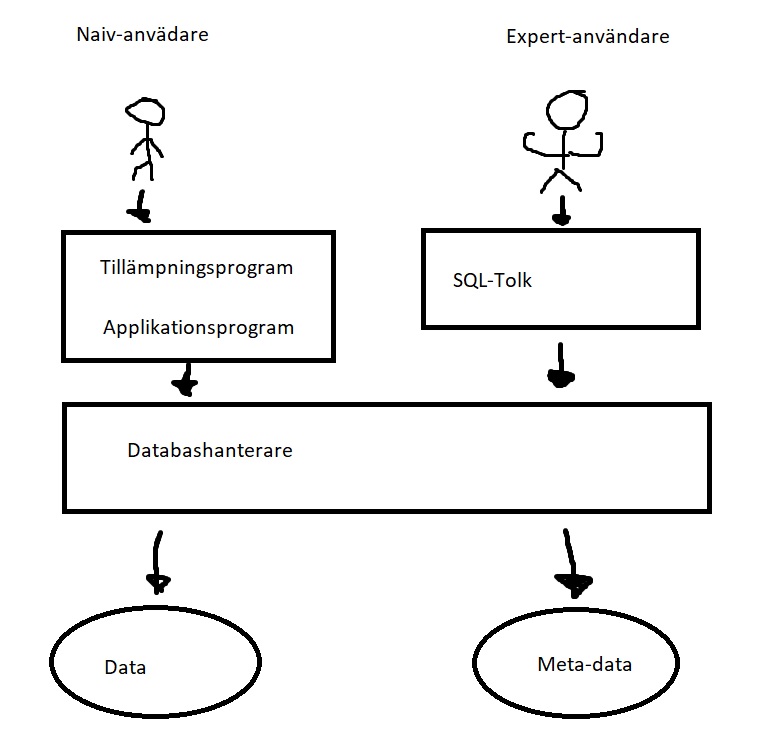
Bibliotek, SJ, Skatteverket

**Ö9) Ge tre exempel på tekniska system som använder databaser**

Sånt som är kopplat till mer tekniska system

Mobiler, CAD-system, telefonväxlar

**Ö10) Beskriv med en bild, användningen och användare av DBMS**



SQL använder sig av olika kommandon för att utföra olika saker i en databas och dom delas upp i olika kategorier.

**DDL – Data definition language**

* Create
* Drop
* Alter
* Rename

**DQL – Data query language**

* Select

**DML – Data manipulation language**

* Insert
* Update
* Delete